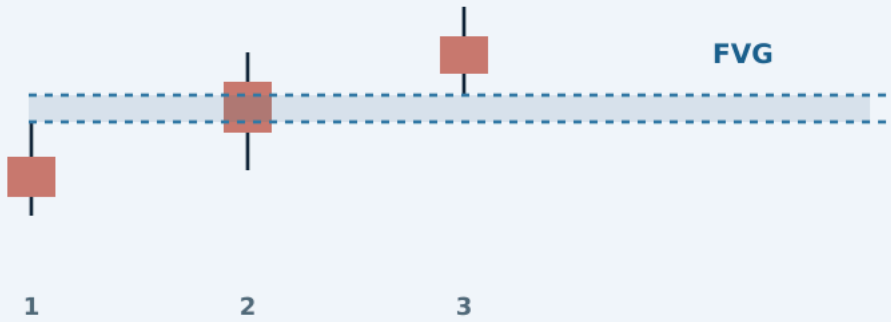
01 / KULLANIM KILAVUZU

Gösterge neyi gösterir?

SMC Venom Model BPR, MetaTrader 5 için görsel piyasa analiz göstergesidir. **Fair Value Gap (FVG)** ve **Balanced Price Range (BPR)** yapılarını bulur, fiyat bölgelerini çizer, durumlarını izler ve birden fazla zaman dilimini birlikte incelemenizi sağlar.

Terim	Anlamı
FVG — Fair Value Gap	Birinci ve üçüncü mum arasında fiyat boşluğu bulunan üç mumlu yapı.
BPR — Balanced Price Range	Birbirine zıt iki FVG'den oluşan yapı; bu uygulamada aradaki fiyat uçları da denetlenir.
MTF — Multi-Timeframe	Başka zaman dilimlerindeki bölgelerin mevcut grafikte gösterilmesi.
Bull / Bear	Formasyonun yükseliş/düşüş yönü; doğrudan alış/satış emri değildir.



Bu yükseliş FVG örneğinde ilk mumun en yükseği üçüncü mumun en düşüğünün altındadır. Formasyon **üçüncü mum kapandıktan sonra** doğrulanır.

> **Amaç.** Bu bir analiz göstergesidir, Expert Advisor değildir. İşlem açıp kapatmaz; garantili stop-loss veya take-profit hesaplamaz.

> Arayüz dili. Göstergenin düğmeleri ve giriş parametreleri İngilizcedir. Bu kılavuz açıklamaları çevirir, ancak arayüz adlarını İngilizce bırakır. Göstergede dil seçimi yoktur.

02 / KULLANIM KILAVUZU

Kurulum ve ilk çalıştırma

Satın aldığınız göstergeyi MetaTrader 5 içindeki MQL5 Market'ten yükleyip grafiğe ekleyin. Kayıtlı ayar bulunmayan ilk çalıştırmada **MTF Dashboard zaten açıktır**, Settings ise gizlidir.

İlk adımlar

Adım	İşlem
1	MTF Dashboard'u bulun. Yalnızca gizliyse **T** tuşuna basın; tekrar basmak paneli gizler.
2	Diğer zaman dilimlerini görmek için ana anahtarı **OFF'tan ON'a** alın.
3	İstenen TF düğmelerini açın. Mevcut grafiğin bölgelerini korumak için **kendi TF düğmesini de** açın.
4	**S** ile Settings'i açın, TF seçin ve Mode, Count, Levels, Alert değerlerini ayarlayın.



Görsel önceden yapılandırılmış Dashboard'u gösterir: ON, H1, H2 ve H4 açık. İlk temiz çalıştırmada TF düğmeleri kapalıdır.

> **ON ve OFF farkı.** OFF durumunda mevcut TF, düğmesi kapalı olsa bile görünür. ON durumunda yalnızca seçilen TF'ler gösterilir; mevcut TF'nin düğmesini kapatmak bölgelerini gizleyebilir.

03 / KULLANIM KILAVUZU

MTF Dashboard

Dashboard, mevcut ve üst zaman dilimlerinin bölgelerinin **görünürlüğünü** yönetir. Formasyon algılamasını, bölge durumlarını veya bildirimleri değiştirmez.



Öğe	İşlev
ON / OFF	ON seçilen TF katmanlarını, OFF yalnızca mevcut grafik TF'sini gösterir.
TF düğmeleri	Yeşil açık, gri kapalı; sarı yazı mevcut grafik TF'sidir.
S	Settings'i açar veya gizler.
– / T	Sinyalleri silmeden Dashboard'u küçültür veya geri getirir.

Örneğin M15 grafiğinde ON ile M15, H1 ve H4'ü etkinleştirin. Üç TF'nin mevcut bölgeleri birlikte gösterilebilir. H4 katmanını gizlemek için H4 düğmesini kapatın.

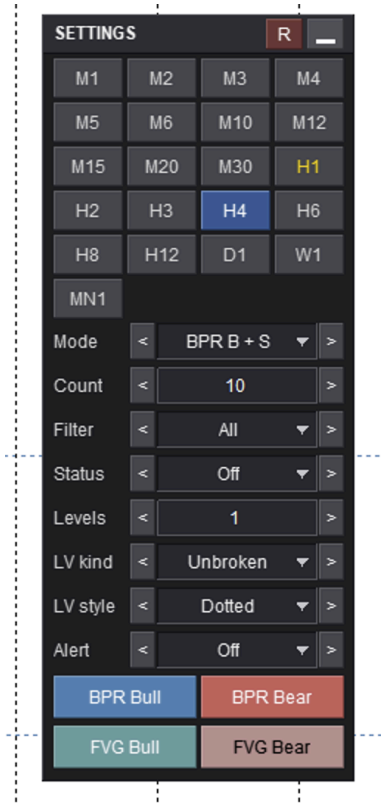
> **Alt TF'ler ve uyarılar.** M5 bölgeleri H1 grafiğinde bağımsız MTF katmanı olarak çizilmez. Ancak M5 uyarılarını ayarlayabilirsiniz; bildirimler görünürlükten bağımsızdır.

Her iki panel başlığından sürüklenerek taşınabilir, kenarlarından veya köşelerinden yeniden boyutlandırılabilir. Terminal konumlarını saklar.

04 / KULLANIM KILAVUZU

Settings Panel

S tuşuyla Settings'i açın. Üstteki tablodan düzenlenecek TF'yi seçin: **mavi** düzenlenen TF'yi, **sarı yazı** mevcut grafik TF'sini belirtir.



Ayar	Görevi
Mode	BPR/FVG türü ve yükseliş/düşüş yönü.
Count	Gösterilecek bölge dikdörtgenlerinin üst sınırı.
Filter	Görünmesine izin verilen bölge durumları.
Status	Tamamlanan bölgeleri gizleme veya duruma göre renklendirme.
Levels	Sağa uzatılan bölgelerin kotası.
LV kind	Levels için izin verilen durumlar.
LV style	Dotted sınırlar ya da Filled alanlar.
Alert	Bildirim oluşturacak yeni formasyonlar.
Renk düğmeleri	TF başına BPR Bull/Bear ve FVG Bull/Bear renkleri.
R	Onaydan sonra **mevcut sembolün tüm TF'lerinin** ayar ve renklerini sıfırlar.

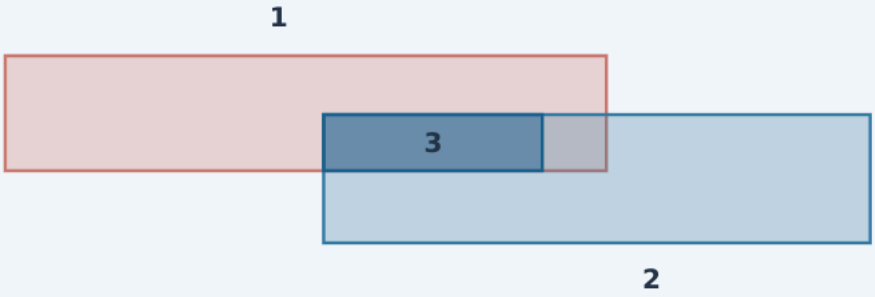
> **Başlangıç değerleri.** Mode = BPR + FVG; Count = 10; Filter = All; Status = Off; Levels = 0; LV kind = Unbroken; LV style = Dotted; Alert = Off. Önceden kayıtlı ayarlar bunların önüne geçebilir.

Settings. Ekran görüntüsünde Settings dört sütuna ayarlanmıştır. Varsayılan değer satır başına üç TF düğmesidir.

05 / KULLANIM KILAVUZU

BPR'nin yapısı

Bulunan bir BPR **her zaman tek bir dikdörtgen değildir**. Gösterge birbirine zıt iki FVG bileşenini ve ilave BPR bağlantı bölgesini korur. Köprü mesafesi pozitifse bir BPR üçe kadar dikdörtgen oluşturabilir.



Numara	Çizilen öğe
1. İlk FVG	İlk bileşen; bilgi kutusunda FVG UP veya FVG DN yazabilir.
2. İkinci FVG	İlkine zıt yöndeki FVG bileşeni.
3. BPR bölgesi	Aradaki mumların uç değerleriyle sınırlandırılmış ek dikdörtgen; FVG'lerin tam örtüşmesinden dar olabilir.

Şema anlaşılması için farklı renkler kullanır. Grafikte BPR bileşenleri genellikle BPR'nin yön rengindedir; Status = Colors bunları durumlarına göre yeniden renklendirebilir.

BPR B + S, bağımsız FVG'leri kaldırır ancak BPR'nin içindeki FVG bileşenlerini korur. Bu nedenle araç ipuçlarında hâlâ FVG ifadesi bulunabilir.

> **Count neden dikdörtgenleri sayar?** Count = 3 durumunda tek BPR üç hakkı tüketebilir; Count = 1 yalnızca bir bileşeni gösterebilir. Bu, istenen grafik nesnesi sınırıdır.

06 / KULLANIM KILAVUZU

Mode, Filter ve Count

Bu ayarlar Settings içinde her TF için ayrı belirlenir. Formasyon türü, izin verilen durumlar ve çizilen dikdörtgen sayısını farklı aşamalarda kontrol eder.

Mode	Anlamı
BPR B + S / BPR Bull / BPR Bear	Tüm BPR'ler / yalnız yükseliş / yalnız düşüş.
FVG B + S / FVG Bull / FVG Bear	Bağımsız tüm FVG'ler / yalnız yükseliş / yalnız düşüş.
BPR + FVG	İki tür ve iki yön birlikte.

Filter	İzin verilen durumlar
All	Fresh, Touched, Mitigated, Broken
Frsh + Tch	Fresh ve Touched
Not Brkn	Broken dışındakiler
Tch + Mit	Touched ve Mitigated

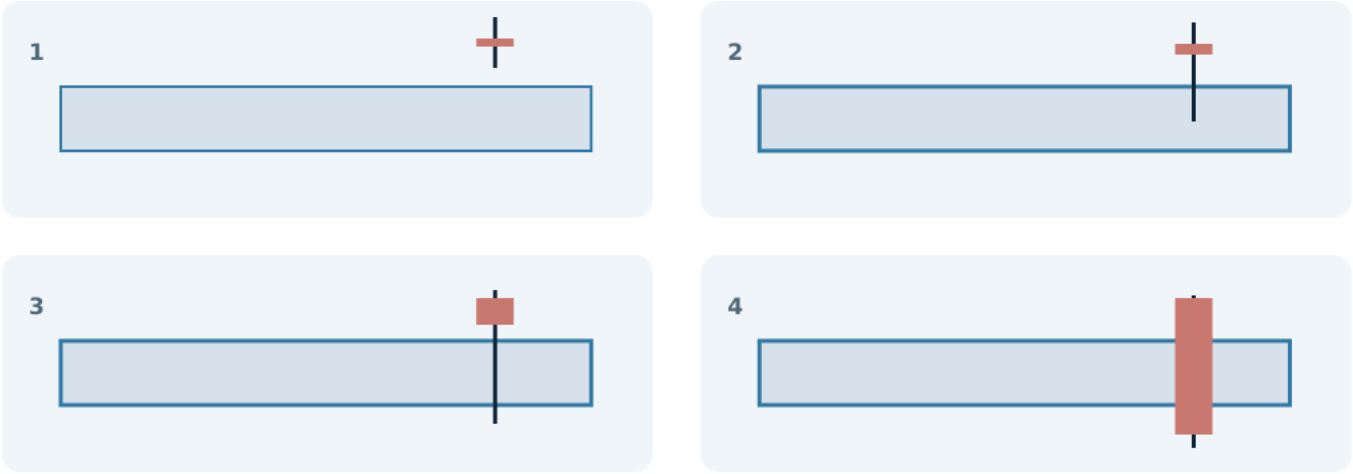
Count, filtrelerden geçen dikdörtgenleri seçilen TF'de sınırlar: 5 en çok beş, 10 en çok on; **0** mevcut tarama geçmişi içinde sayı sınırını kaldırır. Girilebilen aralık 0–500'dür.

> **Bölgeyi gizlemek sinyali kapatmaz.** Filter, Status ve Count normal dikdörtgenleri etkiler. Dikdörtgen gizlenmiş olsa da ok veya uyarı kalabilir.

07 / KULLANIM KILAVUZU

Bölge durumlarının yaşam döngüsü

Durum, fiyatın ilgili bölgede ne yaptığını açıklar. **Uzak sınır** yükseliş bölgesinin alt, düşüş bölgesinin üst kenarıdır. Bu göstergede Mitigated, bir mumun uç değerinin uzak sınıra ulaşmasıdır.



Durum	Koşul
1. Fresh	Durum değerlendirmesi başladıktan sonra fiyat bölgeye girmemiştir.
2. Touched	Mum aralığı bölgeye girer ancak uzak sınıra ulaşmaz.
3. Mitigated	Mumun uç değeri uzak sınıra ulaşır veya aşar.
4. Broken	**Kapanmış bir mum** uzak sınırın kesin olarak ötesinde kapanır.

Status içinde Off özel renklendirme/gizleme uygulamaz; Hide done Mitigated ve Broken'ı gizler; Colors duruma göre renklendirir; Col + Hide ikisini birleştirir. Durum renkleri ortak Inputs parametreleridir.

> **Yeni BPR neden Fresh olmayabilir?** Bileşenlerin durum değerlendirmesine başlama zamanları farklıdır. Tüm BPR doğrulandığında bileşenler farklı durumda olabilir. Çizim her tikte değil, grafiğin yeni mumunda veya ayar değiştiğinde güncellenir.

08 / KULLANIM KILAVUZU

Levels: bölgeleri sağa uzatma

Level, bölgenin **tüm fiyat aralığını** sağa uzatır; tek bir yatay fiyat çizgisi değildir. Orijinal dikdörtgen ile uzantı ayrı grafik nesneleridir.

Ayar	Davranış
Levels	0 uzantıları kapatır. N, her TF'de fiyat üstünde N ve altında N adede izin verir. Aralık 0–50.
LV kind = Unbroken	Fresh, Touched, Mitigated; Broken hariç.
LV kind = Untouched	Yalnız Fresh.
LV kind = Touched	Touched ve Mitigated.
LV style = Dotted	Noktalı sınırlar, kalınlık daima 1.
LV style = Filled	Dolu alan; kalınlığı Level border width belirler.

Bölgenin fiyatın üstünde veya altında sayılması, **fiyat aralığının orta noktası** ile yeniden hesaplama anındaki Bid'in karşılaştırılmasına dayanır. En yakın bölgeler değil, koşulları sağlayan yakın tarihli nesneler seçilir.

Levels, normal **Count, Filter** ve **Status** gizleme işlevinden bağımsızdır. Bu yüzden kaynak dikdörtgen görünmese de uzantı kalabilir. Uygunluğu LV kind belirler.



Şemada 1 kaynak bölge, 2 uzantısı, 3 mevcut fiyat çizgisidir.

> **Uzunluk ve etiketler.** Uzantılar grafiğin mevcut kısmından biraz ileri gider, sonsuza uzanmaz. Özel bir uzunluk ayarı bulunmaz. Etiketler Inputs içindeki Level labels ile yönetilir.

09 / KULLANIM KILAVUZU

Zaman dilimine göre uyarılar

Settings'teki **Alert** satırı her TF için ayrı ayarlanır. **Yeni doğrulanan BPR/FVG formasyonları** için bildirim seçer; dokunma, Mitigated, Broken veya Levels yaklaşması için bildirim oluşturmaz.

Alert	Olaylar
Off	Seçilen TF için bildirim yok.
BPR B + S / BPR Bull / BPR Bear	İki BPR yönü / yalnız Bull / yalnız Bear.
FVG B + S / FVG Bull / FVG Bear	İki FVG yönü / yalnız Bull / yalnız Bear.
BPR + FVG	Her iki tür; ayrıca ilgili TF'nin Mode değeriyle sınırlı.

Bildirim kanalları **Inputs → Alerts (delivery)** içinde bulunur: Popup alert, Push notification, Email, Sound. Başlangıçta yalnızca Popup açıktır. Push/Email için MT5 terminali ayarlanmalıdır; Sound için Sounds klasöründe WAV dosyası gerekir.

Örnek bildirim: **EURUSD H4 BPR Bull signal**. Bull text / Bear text ile sözcükler değiştirilebilir.

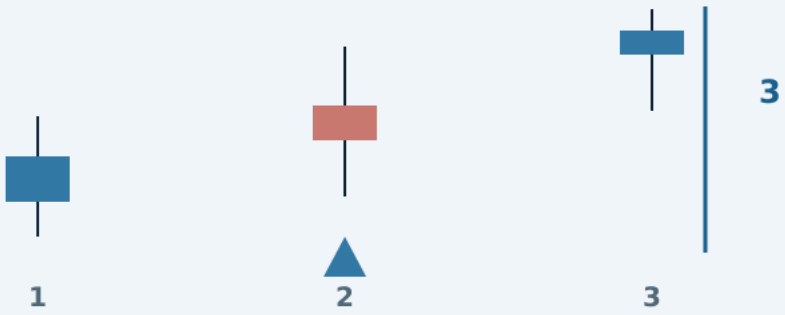
> **Görünürlük ve uyarılar bağımsızdır.** Gizli TF, Dashboard OFF veya grafikten küçük TF bile bildirim gönderebilir. Kapatmak için ilgili TF'de Alert = Off ayarlayın ya da tüm kanalları kapatın.

Her kapanmış mum için TF başına en fazla bir uygun olay işlenir. Strategy Tester içinde gönderim kanalları kısıtlıdır; gerçek teslimatı normal terminalde sınayın.

10 / KULLANIM KILAVUZU

Sinyal okları

Oklar **mevcut grafiğe** aittir ve Alert'ten ayrı ayarlanır. Tespit edilen BPR/FVG formasyonlarını işaretler. Başlangıç değeri Arrow signals = Do not draw şeklindedir.



Üç mumlu FVG **3. mum kapandıktan sonra** doğrulanır, fakat geçmişteki ok **2. mumun üzerine** yerleştirilir. Bu konum, sinyalin ikinci mum sırasında bilindiği anlamına gelmez.

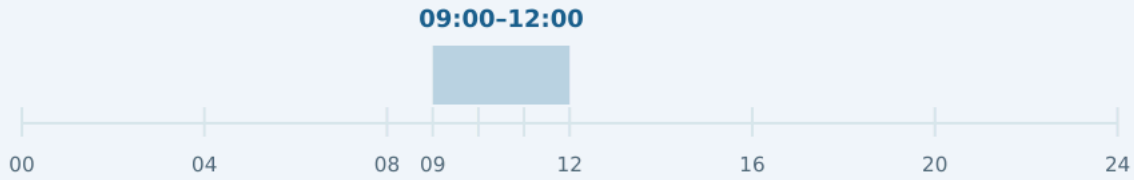
Inputs	İşlev
Arrow signals	Do not draw, BPR Bull/Bear, FVG Bull/Bear, BPR + FVG ve yön seçenekleri.
Up arrow (Wingdings)	Yükseliş simgesinin kodu, başlangıç 233.
Down arrow (Wingdings)	Düşüş simgesinin kodu, başlangıç 234.
Pixel offset from price	Ekrandaki dikey kaydırma, başlangıç 10 piksel.
Up arrow color Down arrow color	Yukarı ve aşağı oklar için ayrı renkler.

Ok var, bölge yok mu? Normal Count ve görünürlük filtreleri okları sınırlamaz. Ancak Dashboard ON iken mevcut TF düğmesi kapatılırsa okları da kapanır. DRAW_ARROW boyutu göstergenin plot renk ayarlarında kontrol edilebilir.

11 / KULLANIM KILAVUZU

Zaman penceresi ve algılama

Zaman filtresi, formasyonun kendi TF'sindeki **en sağdaki doğrulama mumunun açılış saatini** kontrol eder. Bilgisayar saati, bildirim saati veya okun konumu değil, broker sunucu saati kullanılır.

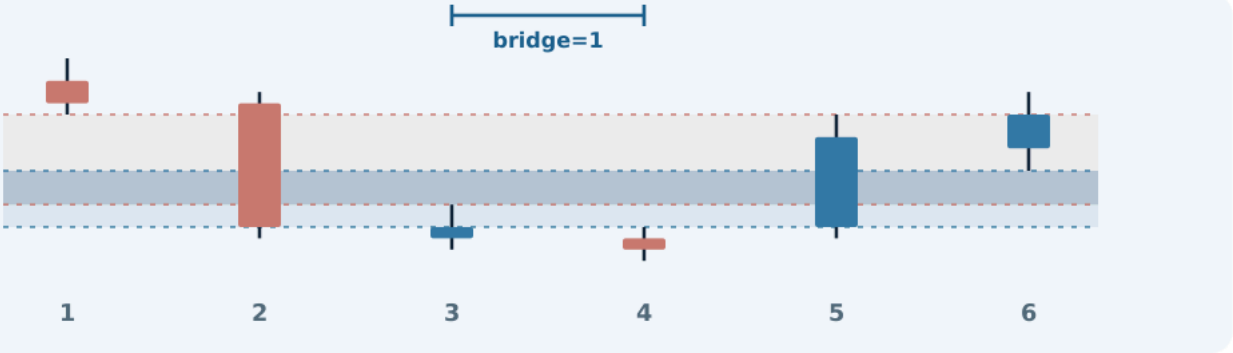


09:00–12:00 penceresinde 09:00 ile 11:59 arasındaki açılışlar geçerlidir. H4'te 08:00 ve 12:00 açılışlarının ikisi de dışarıda kalır. Genelde 00:00'da açılan D1, W1 ve MN1 mumları da hariç tutulur.

Başlangıç **Start 00:00 / End 23:59** tüm günü kapsar. Gece yarısını geçen pencereler desteklenir; bu uygulamada aynı Start ve End değerleri de tüm günü açar.

BPR min bridge bars / BPR max bridge bars

Bu ayarlar zıt FVG'lerin sınır mumları arasındaki mesafeyi mum indeksleriyle ölçer. bridge = 1 iken bitişiktir, bridge = 0 iken aynı mumdur ve ayrı BPR bağlantı dikdörtgeni çizilmez. Aradaki mumların uç değerleri de denetlenir.



Algılayıcıya uygun sentetik OHLC örneği: 1–3 numaralı mumlar düşüş FVG'si, 4–6 yükseliş FVG'si oluşturur. 3 ve 4 bitişik olduğundan bridge bars = 1'dir.

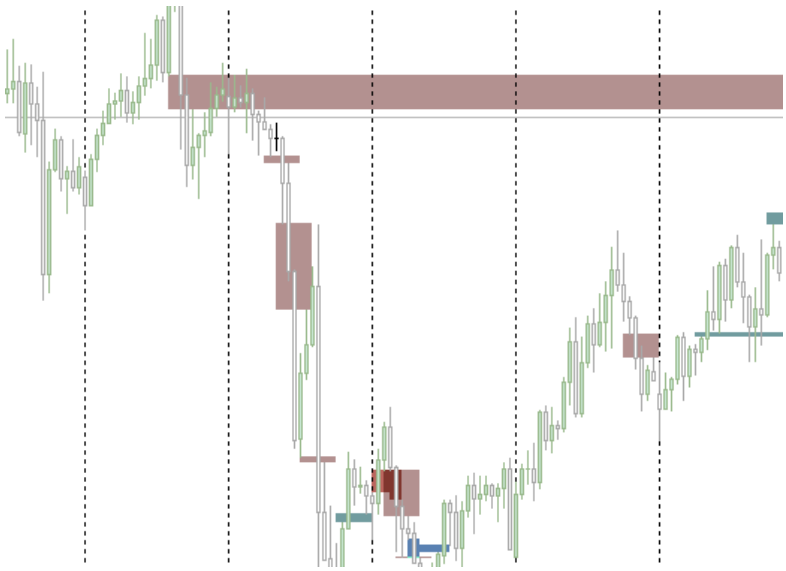
Inputs	İlk değer
BPR min bridge bars	1
BPR max bridge bars	10
Current TF bars to scan	1000
MTF bars to scan	300

12 / KULLANIM KILAVUZU

Renkler, etiketler ve görünüm

Settings seçilen TF'yi yönetir; Inputs ortak çizim seçeneklerini de içerir. Aşağıda göstergede görünen İngilizce parametre adları korunmuştur.

Inputs	İşlev
Fill zones	Normal bölge dikdörtgenlerini doldurur.
Border width	Mevcut ve MTF katmanlarında ortak sınır kalınlığı.
Show MTF labels	Üst TF bölgelerinde TF ve formasyon adlarını gösterir.
Level labels	MTF labels'dan ayrı uzantı etiketleri.
Level border width	Filled uzantı kalınlığı; Dotted daima 1.
Touched / Mitigated / Broken	Colors ve Col + Hide için ortak durum renkleri.
Custom palette (popover)	Renk paletinde 12 özel renk.



Gerçek grafikten bölge örneği. Görünüm TF renklerine, Fill zones ve Border width ayarlarına bağlıdır.

Settings altında BPR Bull, BPR Bear, FVG Bull veya FVG Bear'a tıklayarak hazır ve özel renk paletini açın. Seçimler sembol ve TF için kaydedilir.

> **Daha belirgin kenarlıklar?** Inputs'ta Fill zones'ı kapatıp Border width'ü artırın. Algılama değişmez. Kenarlık için ayrı renk seçeneği şu an bulunmuyor.

13 / KULLANIM KILAVUZU

Kaydetme, sıfırlama ve paneller

Settings içindeki değişiklikler terminalin global değişkenlerinde **sembol ve TF'ye göre** saklanır. Aynı sembolün birden çok grafiği saklı TF değerlerini paylaşır, açık örneklerse hemen eşitlenmeyebilir.

İşlem	Sonuç
Settings'te Mode / Count / renk değiştirmek	Bu sembol ve TF için kaydedilir.
Inputs'ta What to detect ve diğer başlangıç Its değerlerini değiştirme	Başlangıç değerleridir; saklı TF ayarları öncelikli olabilir.
Settings'te R'yi onaylamak	**Mevcut sembolün tüm TF'lerindeki** ayar/renkleri Inputs'taki güncel Defaults'a sıfırlar.
R'nin sıfırlamadıkları	Genel Inputs, Dashboard ana anahtarı, TF düğmeleri, panel konumları.
Paneli taşımak veya boyutlandırmak	Konum ve boyut ayrı saklanır.

> **Inputs değişti ama etkisi yok mu?** Bu sembol için daha önce saklanan TF ayarları olabilir. Settings'i kontrol edin. R tüm TF'leri etkiler, bilinçli kullanın.

T ve **S** varsayılan kısayollardır. Dashboard / panel altında Toggle key (T=84), Settings panel altında Toggle key (S=83) değiştirilebilir. Çalışmıyorsa klavye odağının grafikte olduğundan emin olun.

14 / KULLANIM KILAVUZU

Uygulama örneği: M15 + H4 + D1

Amaç: M15'te BPR analizi yapmak, H4/D1 bölgelerini görmek, uygun H4 bölgelerini uzatmak ve yalnız yeni H4 BPR için bildirim almak.

Aşama	Ayar
1. Grafik	M15 açıp göstergeyi ekleyin; Dashboard gizliyse T'ye basın.
2. Görünürlük	Ana anahtarı ON yapıp M15, H4 ve D1 düğmelerini açın.
3. Bölge türü	S ile H4'ü seçip Mode = BPR B + S yapın; diğer TF'leri ayrıca ayarlayın.
4. Uzantılar	H4 için Levels = 1, LV kind = Unbroken, LV style = Dotted.
5. Bildirim	H4 için Alert = BPR B + S, diğerleri Alert = Off. Inputs'ta Popup alert açın.
6. Kontrol	H4/D1 geçmişini, zaman penceresini ve kaydedilen ayarları kontrol edin.



İki panelli örnek grafik; ilk açılış varsayılan konumu değil, önceden ayarlanmış görünümdür.

> **Beklenen sonuç.** Seçilen TF'lerin mevcut bölgeleri M15'te görünür. Kaynak dikdörtgen gizlense bile H4 uzantıları kalabilir. H4 uyarıları Dashboard görünürlüğünden bağımsızdır.

15 / KULLANIM KILAVUZU

Görünüm sorunlarını giderme

Sırayla kontrol edin: gösterge yüklü mü, TF doğru mu, Mode/Filter ne durumda, tarama geçmişi yeterli mi? Önce R'ye basmayın; sembolün tüm TF ayarlarını sıfırlar.

Bölgeler görünmüyor

- Gösterge grafikte mi, MTF geçmişi var mı kontrol edin. **Loading history...** yazarsa verilerin yüklenmesini bekleyin.
- Dashboard ON ise gerekli TF düğmesini, mevcut grafik TF'si dahil, açın.
- Test için o TF'de Mode = BPR + FVG, Filter = All, Status = Off ve tam gün zaman penceresi kullanın.
- Current TF bars to scan / MTF bars to scan değerlerini denetleyin; taranan aralıkta uygun formasyon bulunmayabilir.

Bölgeler gizlense de çizgiler kaldı

Levels, LV kind üzerinden ayrı seçilir. Uzantı istemiyorsanız Levels = 0 yapın.

BPR B + S hâlâ FVG gösteriyor

Bunlar bulunan BPR'nin bileşenleridir. Bağımsız FVG'ler hariç tutulur, araç ipuçlarında FVG UP/FVG DN görünebilir.

Oklar var, dikdörtgen yok

Arrow signals ile Count/Filter ayrıdır. Bölgeler gizlenmişken ok kalabilir; mevcut TF katmanı kapatılırsa oklar da gider.

> **Bazı TF'ler eksik mi?** Küçük TF bölgeleri büyük TF grafiklerinde ayrı MTF katmanı olarak çizilmez. Görmek için grafiği küçük TF'ye geçirin; bildirimleri ayrı çalışabilir.

16 / KULLANIM KILAVUZU

Uyarılar ve destek

Bildirim gelmiyor

- Settings'te TF, Alert ve Mode'u denetleyin. Alert, Mode sınırlamalarını aşamaz.
- Popup alert, Push notification, Email ve Sound'u kontrol edin; Push/Email'i MT5 terminalinde test edin.
- İlgili TF'nin doğrulama mumunun kapanmasını bekleyin; açılış saatinin Time window içinde olduğundan emin olun. Eski sinyaller teslimat kuyruğunda tutulmaz.

Alert'i açınca eski bölge için neden bildirim gelmiyor?

Alert yalnız yeni doğrulanmış formasyonlarla ilgilidir; geçmiş bölgeleri topluca bildirmez. TF başına kapanan her mumda en fazla bir uygun olay işlenir.

Ok neden onay mumunun solundadır?

Ok orta mumu işaretler, ancak sağdaki mum kapandıktan sonra görünür. Geçmiş grafikleri değerlendirirken bunu göz önüne alın.

Inputs değişiklikleri neden uygulanmıyor?

Kaydedilmiş Settings değerleri öncelikli olabilir. TF ve sembolü kontrol edin; R o sembolün tüm TF ayarlarını sıfırlar.

Gösterge kaldırılınca bölgeler kalabilir mi?

Remove zones when indicator removed = false, güncellenmeyen sabit dikdörtgenleri bırakır. Gösterge yeniden eklendiğinde bu nesneler silinebilir. Her grafikte tek gösterge örneği kullanın.

> **Yardım mı gerekli?** MQL5 Market ürün sayfasından veya MQL5 özel mesajla doğrudan bana yazın. Sembolü, TF'yi, sürümü, broker sunucusunu ve olay saatini belirtin; grafik/ayar ekran görüntüleriyle ilgili Experts günlük satırlarını ekleyin.